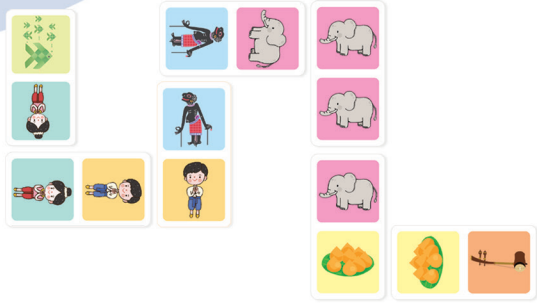


- 3 จากนั้นให้ผลัดกันเรียงโดมิโนตามลำดับ ถ้าใครไม่สามารถวางโดมิโนได้ให้ผ่านไป แล้วให้คนต่อไปเป็นผู้วาง ผู้ที่วางโดมิโนหมดคนแรกเป็นผู้ชนะ



- 4 เมื่อเล่นเสร็จให้นำเกมเก็บเข้าที่ให้เรียบร้อย

9. เกมการสังเกตรายละเอียดของภาพ หรือลวดลาย

เป็นเกมการสังเกตรายละเอียดของภาพ ช่วยฝึกทักษะการสังเกต เปรียบเทียบและจำแนก ฝึกการคิดหาเหตุผลและการตัดสินใจแก้ปัญหา

- 1 แกะบัตรภาพออกจากกรอบ อธิบายและสาธิตวิธีการเล่น



- 2 สังเกตว่าภาพย่อยแต่ละภาพ มีภาพใดบ้างที่อยู่ในภาพใหญ่



- 3 นำบัตรภาพย่อยที่เหมือนกับในภาพใหญ่ไปวางไว้ในช่องว่างใต้ภาพ



- 4 ตรวจสอบความถูกต้อง

- 5 เมื่อเล่นเสร็จให้นำเกมเก็บเข้าที่ให้เรียบร้อย

10. เกมการสังเกตรายละเอียดของภาพ หรือลวดลาย

เป็นเกมการสังเกตรายละเอียดของภาพ ช่วยฝึกทักษะการสังเกต เปรียบเทียบและจำแนก ฝึกการคิดหาเหตุผลและการตัดสินใจแก้ปัญหา

- 1 แกะบัตรภาพออกจากกรอบ อธิบายและสาธิตวิธีการเล่น



- 2 สังเกตว่าภาพย่อยแต่ละภาพ มีภาพใดบ้างที่อยู่ในภาพใหญ่



- 3 นำบัตรภาพย่อยที่เหมือนกับในภาพใหญ่ไปวางไว้ในช่องว่างใต้ภาพ



- 4 ตรวจสอบความถูกต้อง

- 5 เมื่อเล่นเสร็จให้นำเกมเก็บเข้าที่ให้เรียบร้อย

วิธีการเก็บ

ให้นำบัตรภาพใส่กลับเข้าไปในกรอบ แล้วเก็บใส่กล่องให้เรียบร้อย



เกมการศึกษา

ชุด รอบรู้ ฉลาดคิด ชุดที่ 3

สนุกเรียน สนุกเล่น เน้นสร้างสติปัญญา พัฒนาทักษะความคิด
สอดคล้องตามหลักสูตรการศึกษาปฐมวัย พุทธศักราช 2560

เกมการศึกษาเป็นสื่อการเรียนรู้ตามหลักสูตรการศึกษาปฐมวัย ที่ใช้ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เพื่อพัฒนาเด็กให้เกิดคุณลักษณะที่พึงประสงค์ตามมาตรฐานการศึกษาปฐมวัย และเตรียมความพร้อมให้เด็กเรียนรู้ด้วยความสนุกสนาน มีกระบวนการเล่นที่ช่วยฝึกทักษะและสร้างเสริมพัฒนาการครบทั้ง 4 ด้าน คือ ร่างกาย อารมณ์-จิตใจ สังคม และสติปัญญา เพื่อตอบสนองความต้องการตามวัยของเด็ก

เกมการศึกษามีหลายประเภท ซึ่งมีรูปแบบและวิธีการเล่นแตกต่างกันไป มีกฎกติกาต่างๆ ที่เด็กสามารถเล่นคนเดียวหรือเล่นเป็นกลุ่มได้

เกมการศึกษาที่เหมาะสมสำหรับเด็กวัย 3 - 5 ปี เช่น เกมจับคู่ แยกประเภท จัดหมวดหมู่ เรียงลำดับ โดมิโน ลวดลาย ภาพตัดต่อ ต่อตามแบบ ฯลฯ ซึ่งจะช่วยให้เด็กรู้จักสังเกต เปรียบเทียบ คิดหาเหตุผล คิดวิเคราะห์ คิดสังเคราะห์ เกิดความคิดรวบยอดเกี่ยวกับสี รูปร่าง จำนวน ประเภท และความสัมพันธ์เกี่ยวกับพื้นที่/ระยะ นอกจากนี้ยังฝึกให้เด็กมีคุณธรรมด้านต่างๆ เช่น ความรับผิดชอบ ระเบียบวินัย เป็นต้น

เกมการศึกษา ชุด รอบรู้ ฉลาดคิด ชุดที่ 3 จัดทำขึ้นเพื่อให้ครูใช้ประกอบการแผนการสอนหรือเสริมประสบการณ์ตามหน่วยการเรียนรู้ของโรงเรียน ครบทั้ง 4 สาระการเรียนรู้ ได้แก่ เรื่องราวเกี่ยวกับ ตัวเด็ก เรื่องราวเกี่ยวกับบุคคลและสถานที่แวดล้อมเด็ก ธรรมชาติรอบตัว และสิ่งต่างๆ รอบตัวเด็ก ประกอบด้วย 10 เกม ซึ่งมีรายละเอียดและวิธีการเล่นดังนี้



★ เพื่อให้เกิดผลสัมฤทธิ์
และความสามารถทางการเรียนรู้ในระดับสูง
ควรใช้คู่มือหนังสือเสริมประสบการณ์
ชุด รอบรู้ ฉลาดคิด ชุดที่ 3



★ สามารถนำไปตกแต่งป้ายนิเทศได้



★ ก่อนเล่นเกมการศึกษาคควรให้เด็กสังเกตภาพ
แล้วชวนเด็กสนทนาเกี่ยวกับภาพ เพื่อเชื่อมโยงให้เข้ากับหน่วยการเรียนรู้
จากนั้นจึงค่อยเล่นเกม

วิธีการเล่น How to play

1. เกมจับคู่ภาพเหมือน

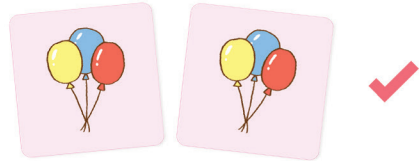
เป็นเกมการแยกประเภท ฝึกให้เด็กสังเกต เปรียบเทียบ คิดหาเหตุผล ฝึกทักษะการแยกกลุ่ม จับกลุ่ม จับคู่ภาพที่เหมือนกัน

1 แกะบัตรภาพออกจากกรอบ อธิบายและสาธิตวิธีการเล่น



(มีทั้งหมด 2 แผ่น)

2 ให้เด็กสังเกตภาพแล้วนำภาพที่เหมือนกันมาวางเรียงกันเป็นคู่ ๆ



3 เมื่อเล่นเสร็จให้นำเกมเก็บเข้าที่ให้เรียบร้อย

2. เกมจับคู่ภาพกับเงา

เป็นเกมการแยกประเภท ฝึกให้เด็กสังเกตภาพที่เป็นของจริงและภาพเงา ฝึกทักษะการคิดวิเคราะห์ คิดหาเหตุผล ฝึกทักษะการแยกกลุ่ม จับกลุ่ม จับคู่ภาพของจริงและภาพเงา

1 แกะบัตรภาพออกจากกรอบ อธิบายและสาธิตวิธีการเล่น



(มีทั้งหมด 2 แผ่น)

2 ให้เด็กสังเกตภาพแล้วนำภาพที่เหมือนกันมาวางเรียงกันเป็นคู่ ๆ



3 เมื่อเล่นเสร็จให้นำเกมเก็บเข้าที่ให้เรียบร้อย

3. เกมจับคู่ภาพความสัมพันธ์

เป็นเกมการแยกประเภท ฝึกให้เด็กสังเกต เปรียบเทียบ ฝึกคิดหาเหตุผล ฝึกคิดเชื่อมโยงความสัมพันธ์ ฝึกทักษะการแยกกลุ่ม จับกลุ่ม จับคู่ภาพที่มีความสัมพันธ์กัน

1 แกะบัตรภาพออกจากกรอบ อธิบายและสาธิตวิธีการเล่น



(มีทั้งหมด 2 แผ่น)

2 แนะนำให้เด็กสังเกตภาพที่มีความสัมพันธ์กัน แล้วนำภาพมาวางเรียงกันเป็นคู่ ๆ

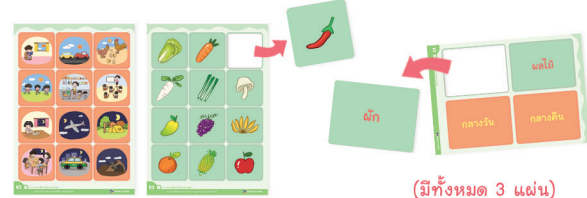


3 เมื่อเล่นเสร็จให้นำเกมเก็บเข้าที่ให้เรียบร้อย

4. เกมจัดหมวดหมู่

เป็นเกมการแยกประเภท ฝึกให้เด็กสังเกต เปรียบเทียบ ฝึกคิดหาเหตุผลและจัดแยกประเภทได้ถูกต้อง เกมนี้จะช่วยให้เด็กคุ้นเคยกับสัญลักษณ์ก่อนที่จะเริ่มอ่านเขียน ทำให้เด็กเรียนอ่านเขียนได้ง่ายขึ้น

1 แกะบัตรภาพออกจากกรอบ อธิบายและสาธิตวิธีการเล่น

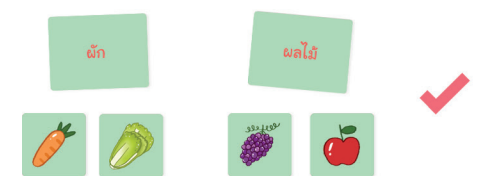


(มีทั้งหมด 3 แผ่น)

2 อ่านบัตรข้อความให้เด็กฟังแล้วให้เด็กอ่านตาม ชวนเด็กสนทนาเกี่ยวกับความหมายของข้อความ



3 แนะนำให้เด็กสังเกตภาพที่มีความสัมพันธ์กับข้อความ แล้วนำภาพมาเรียงได้ข้อความนั้น



4 เมื่อเล่นเสร็จให้นำเกมเก็บเข้าที่ให้เรียบร้อย

5. เกมฝึกลำดับ หรือเกมอนุกรม

เป็นเกมหาความสัมพันธ์ตามลำดับที่กำหนด ฝึกให้เด็กรู้จักสังเกต ลำดับที่ ฝึกความจำ ฝึกคิดหาเหตุผล

1 แกะบัตรภาพออกจากกรอบ อธิบายและสาธิตวิธีการเล่น



(มีทั้งหมด 5 แผ่น)

2 ให้เด็กสังเกตการเรียงลำดับภาพ สังเกตช่องว่างที่ภาพหายไป แล้วให้หาบัตรภาพมาวางในช่องว่างให้ตรงตามลำดับ



3 เมื่อเล่นเสร็จให้นำเกมเก็บเข้าที่ให้เรียบร้อย

6. เกมเรียงลำดับ

เป็นเกมภาพต่อเนื่องและการเรียงลำดับ ฝึกให้เด็กรู้จักจำแนก คาดคะเน เรื่องราวและเหตุการณ์ ตั้งแต่ 3 ภาพเป็นต้นไป

การเรียงลำดับภาพมี 2 แบบ คือ

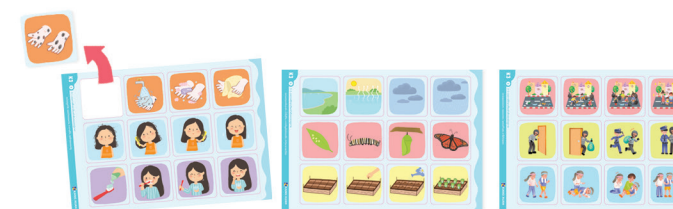
• การเรียงลำดับภาพเหตุการณ์ต่อเนื่อง

เป็นการนำภาพมาเรียงลำดับตามเหตุการณ์ที่เกิดขึ้น จากเหตุการณ์แรกไปจนถึงเหตุการณ์สุดท้าย

• การเรียงลำดับรูปแบบต่างๆ

เป็นการนำภาพมาเรียงลำดับรูปแบบต่างๆ ให้ถูกต้อง โดยแยกเป็น ขนาด ความยาว ปริมาณ ปริมาตร เช่น ใหญ่-เล็ก, สั้น-ยาว, หนัก-เบา, มาก-น้อย

1 แกะบัตรภาพออกจากกรอบ อธิบายและสาธิตวิธีการเล่น



(มีทั้งหมด 3 แผ่น)

2 ให้เด็กสังเกตภาพ แล้วนำภาพแต่ละชุดมาเรียงลำดับให้ถูกต้อง



3 เมื่อเล่นเสร็จให้นำเกมเก็บเข้าที่ให้เรียบร้อย

7. เกมภาพตัดต่อ

เป็นเกมต่อภาพให้สมบูรณ์ ฝึกให้เด็กรู้จักสังเกตรายละเอียดของภาพที่เหมือนหรือต่างกัน เกี่ยวกับสี รูปร่าง ขนาด ลวดลาย ฝึกทักษะการเปรียบเทียบรอยตัดต่อของภาพ

1 ให้เด็กดูภาพที่สมบูรณ์ก่อน แล้วแกะภาพออกจากกรอบที่ละชิ้น



(มีทั้งหมด 1 แผ่น)

2 ให้เด็กนำชิ้นส่วนที่แยกออกมาประกอบใหม่ให้เป็นภาพที่สมบูรณ์



3 ตรวจสอบความถูกต้อง

4 เมื่อเล่นเสร็จให้นำเกมเก็บเข้าที่ให้เรียบร้อย

8. เกมวางภาพต่อปลาย หรือโดมิโน

เป็นเกมวางภาพต่อปลาย ฝึกให้เด็กรู้จักสังเกต คิดหาเหตุผล ฝึกการตัดสินใจในการแก้ปัญหา ส่งเสริมการประสานสัมพันธ์ระหว่างมือกับตา

1 แกะบัตรภาพออกจากกรอบ สนทนาเกี่ยวกับภาพ อธิบายและสาธิตวิธีการเล่น



(มีทั้งหมด 2 แผ่น)

2 แบ่งเด็กออกเป็นกลุ่ม กลุ่มละ 2-4 คน แบ่งบัตรภาพโดมิโนให้คนละเท่า ๆ กัน



เด็ก A

เด็ก B